

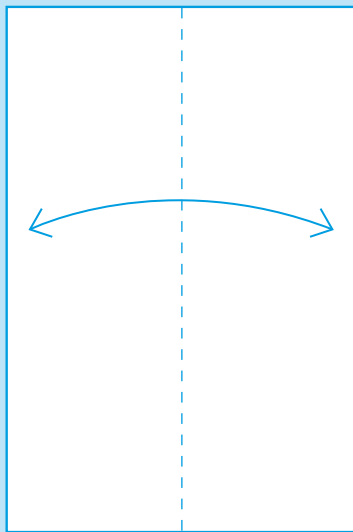
BOMBOWIEC

STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA



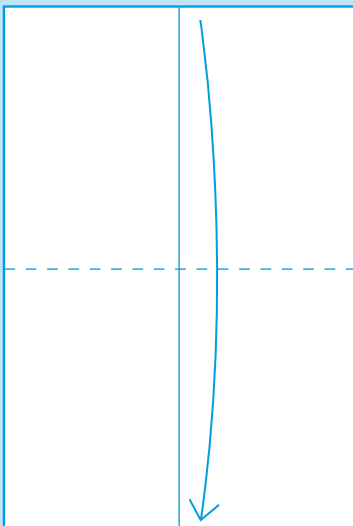
1.

Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.



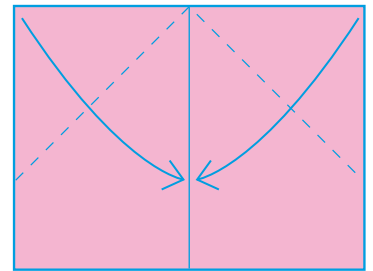
2.

Zegnij arkusz tak jak na rysunku jeszcze raz.



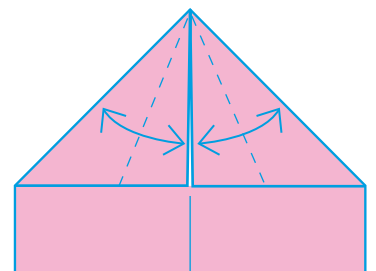
3.

Oba górne rogi zagnij do środka.



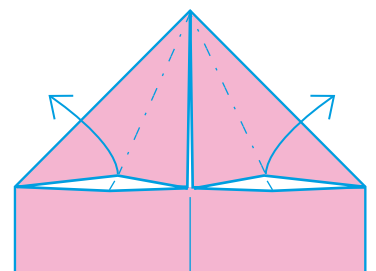
4.

Następnie zagięte narożniki odegnij na zewnątrz tak, aby krawędzie się pokryły i odegnij z powrotem.



5.

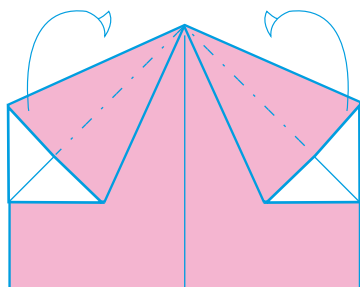
Chwyając za punkty powstałe po zgięciu, przeciągnij kartkę jak na obrazku.



BOMBOWIEC

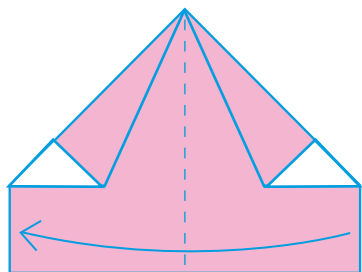
6.

Zagnij górne wierzchołki do tyłu.



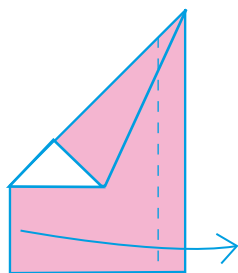
7.

Złóż formę tak, aby prawa krawędź pokryła się z lewą.



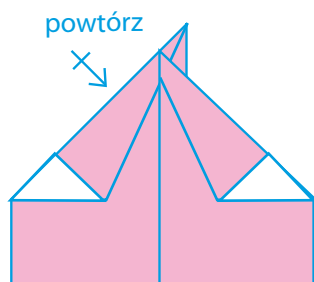
8.

Odegnij skrzydło na zewnątrz tak jak na rysunku.



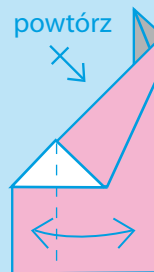
9.

Twój model powinien tak wyglądać. Teraz odwróć całość i wykonaj tę samą czynność z drugiej strony.



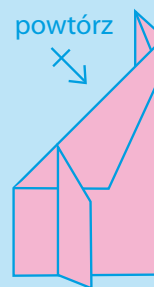
10.

Zagnij górną warstwę skrzydła tak, aby stała pionowo.



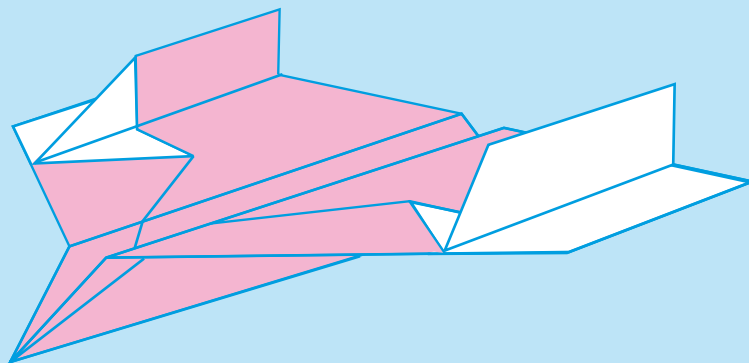
11.

Czynność tę powtórz z drugiej strony.



12.

Twój model powinien teraz tak wyglądać.

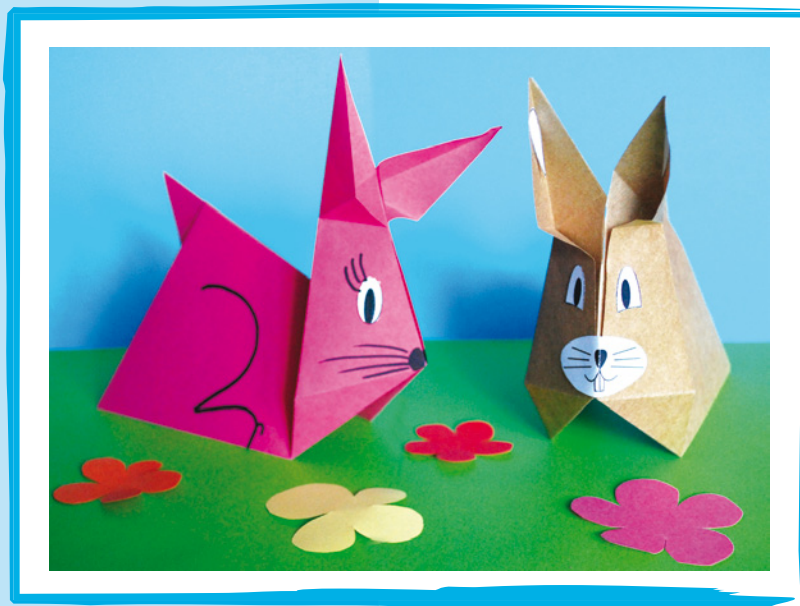


STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

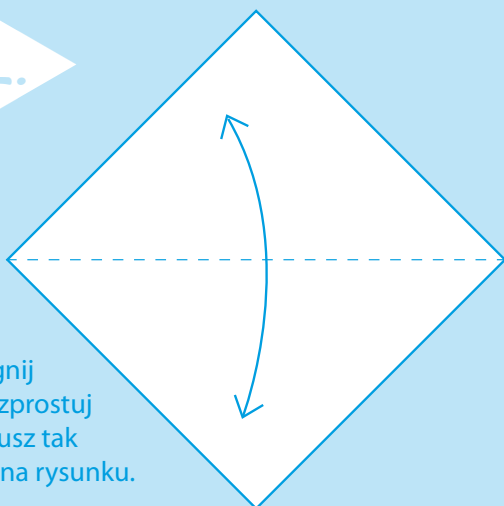


KRÓLIK

STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA

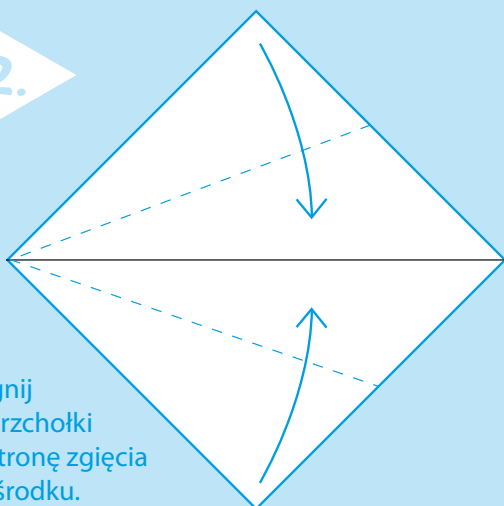


1.



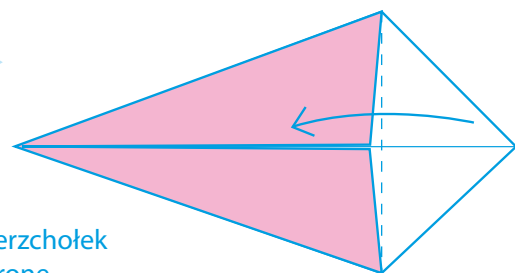
Zegnij i rozprostuj arkusz tak jak na rysunku.

2.



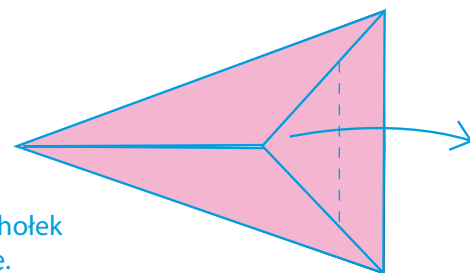
Zegnij wierzchołki w stronę zgięcia na środku.

3.



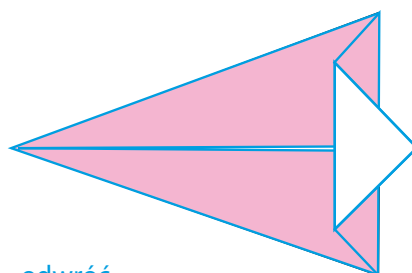
Zegnij prawy wierzchołek w lewą stronę.

4.



Następnie odegnij wierzchołek w prawą stronę.

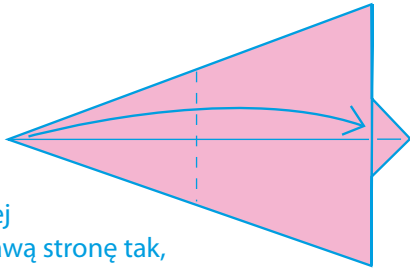
5.



odwróć

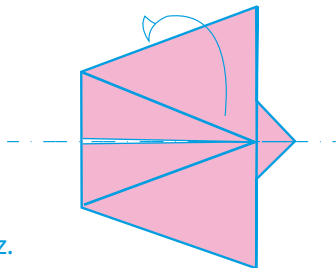
KRÓLIK

6.



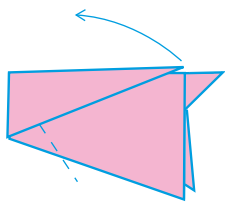
Wierzchołek z lewej strony zagnij w prawą stronę tak, aby stykał się z krawędzią.

7.



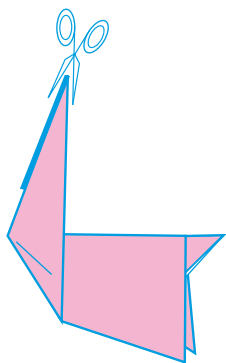
Zagnij całość w połowie na zewnątrz.

8.



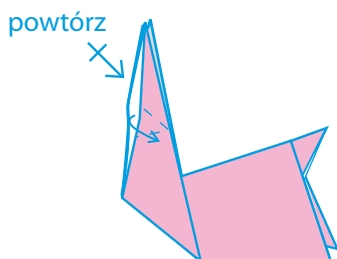
Unieś wierzchołek i zagnij na dole.

9.



Rozetnij formę w miejscu uszu, na 2/3 długości.

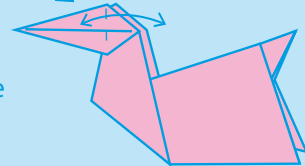
10.



Otwórz klapkę w górnej części i rozchyl. Tę samą czynność powtórz z drugą klapką.

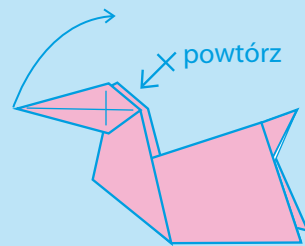
11.

powtórz



Zagnij, a następnie rozprostuj klapkę. Tę samą czynność powtórz z drugiej strony.

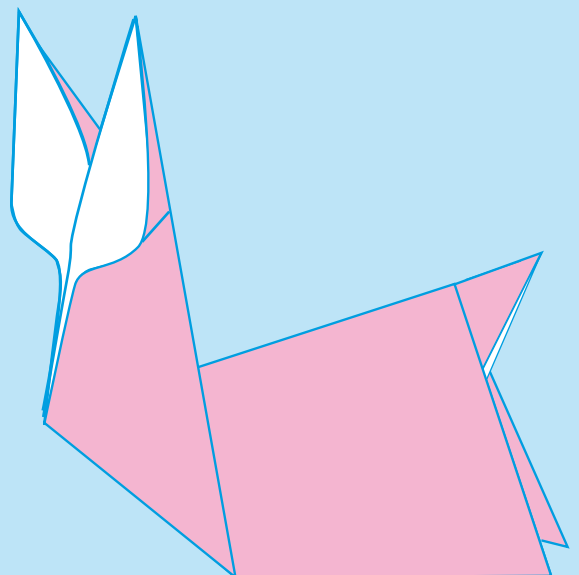
12.



Wierzchołek klapki pociągnij do góry. Powtórz ten ruch z drugą klapką.

13.

Twój model powinien teraz tak wyglądać.



STOPIEŃ TRUDNOŚCI ZADANIA