

Т. В. Воронцова, В. С. Пономаренко,
О. Л. Хомич, І. В. Гарбузюк, Н. В. Андрук

ІНФОРМАТИКА

Зошит-практикум
для 2 класу закладів загальної середньої освіти

*За обома типовими освітніми програмами
(НУШ-1 і НУШ-2)*

Київ
Видавництво «Алатон»
2019

УДК 57.081.1(075.2)

І11

Схвалено для використання у закладах загальної середньої освіти
комісією з педагогіки та методики початкового навчання
Науково-методичної ради з питань освіти
Міністерства освіти і науки України
(Лист ІМЗО від 30.07.2019 № 22.1/12-Г-801)

- І11 Інформатика : зошит-практикум для 2 кл. закладів загальної середньої освіти / Т. В. Воронцова, В. С. Пономаренко, О. Л. Хомич, І. В. Гарбузюк, Н. В. Андрук. — Київ : Видавництво «Алатон», 2019. — 64 с.
ISBN 978-966-2663-81-5

Зошит-практикум «Інформатика» створено відповідно до Державного стандарту початкової освіти і типових освітніх програм НУШ–1 та НУШ–2.

Може використовуватися в інтегрованому курсі «Я досліджую світ», а також в окремих предметах чи курсах, що стосуються інформатичної освітньої галузі.

Видання є частиною авторського навчально-методичного комплексу «Я досліджую світ», до якого також входять: підручник у двох частинах, календарні плани за обома типовими освітніми програмами, посібник для вчителя з методики навчання, розробки уроків, збірка відеоматеріалів і комп'ютерних презентацій.

Ці матеріали розміщено у вільному доступі за посиланням:
http://autta.org.ua/ua/resources/ya_doslidzhuyu_svit/

УДК 57.081.1(075.2)

ISBN 978-966-2663-81-5

© ТОВ «Видавництво «Алатон»»,
текст, дизайн, малюнки, 2019
© Т. В. Воронцова, текст, дизайн, малюнки, 2019
© О. Курило, малюнки, 2019

Вступ


Слово «інформатика» складається з двох слів: «інформація» та «автомати». Автомати — це машини, які працюють без людей. Наприклад, банкомат сам видає гроші, а торговий автомат продає газети, напої, солодощі.

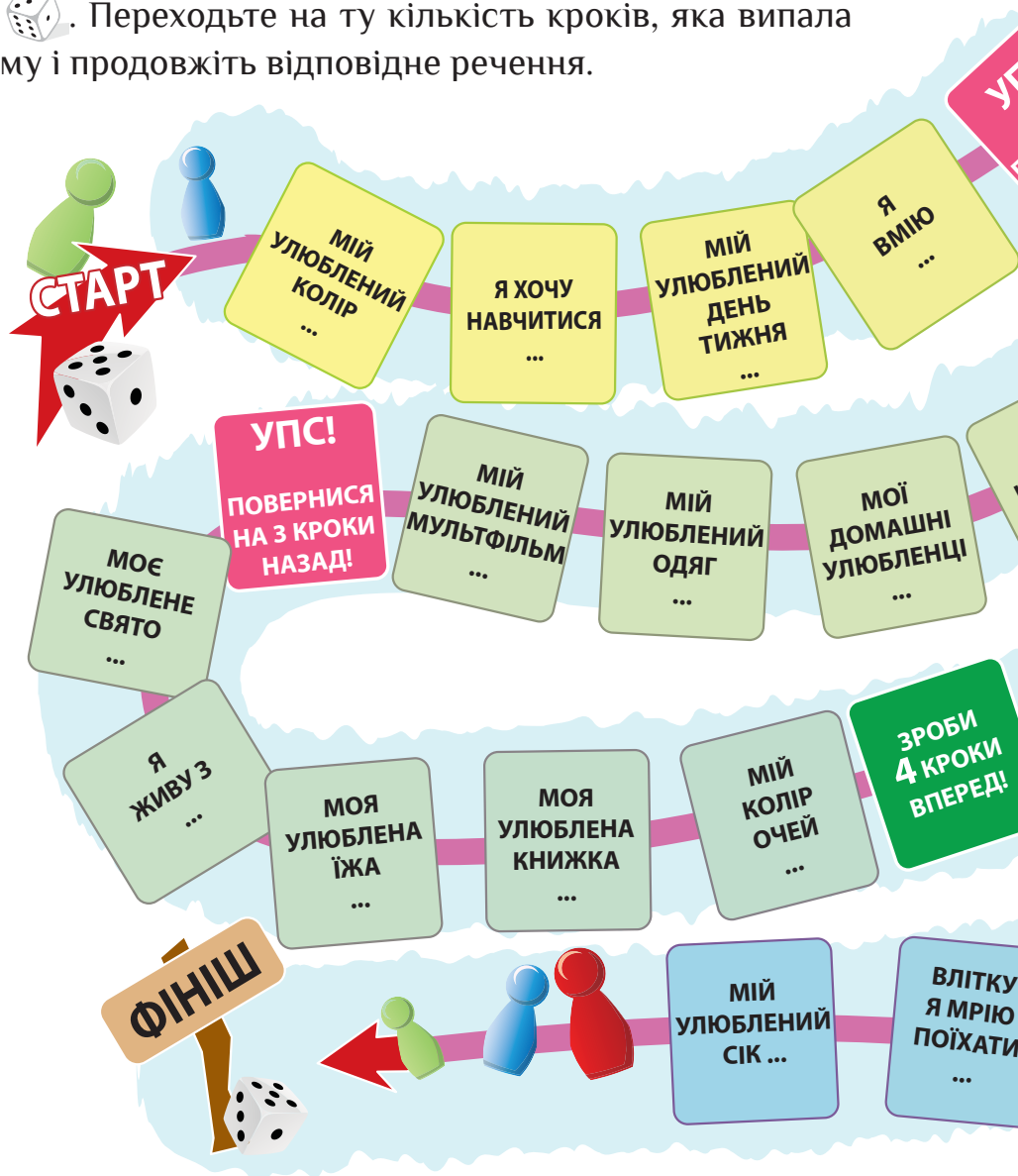
Серед автоматів є машини, які можуть обробляти інформацію. Наприклад, роблять складні обчислення. Їх називають комп'ютерними пристроями або комп'ютерами.

На уроках інформатики ти вчитимешся працювати з інформацією і комп'ютерними пристроями. Розглянь малюнки і розкажи, що ти можеш робити за допомогою комп'ютерів.



Знову разом: гра «Знайомство»

Дізнайтеся більше про своїх однокласників. Для цього об'єднайтеся у групи по 2—4 особи. По черзі кидайте кубик . Переходьте на ту кількість кроків, яка випала на ньому і продовжіть відповідне речення.



Людина і комп'ютер

Комп'ютерні пристрої

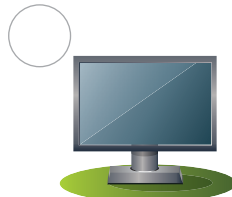
1. Розфарбуй кружечки: зеленим кольором — біля пристроїв введення, блакитним — виведення, червоним — зберігання/опрацювання інформації.



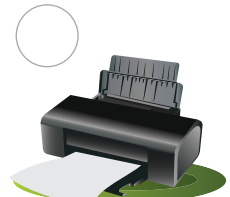
Системний блок



Флеш-накопичувач



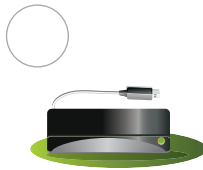
Монітор



Принтер



Клавіатура



Зовнішній жорсткий диск



Комп'ютерна мишка



Сканер

2. Запиши назву пристроїв у таблицю.

Пристрої для введення інформації	Пристрої для виведення інформації	Пристрої для зберігання/опрацювання інформації

Робота з клавіатурою

1. Досліди клавіатуру. Знайди і пронумеруй на малюнку клавіші: 1 — Shift (двічі), 2 — Enter (двічі), 3 — Backspace, 4 — Delete, 5 — Caps Lock, 6 — Esc.



2. Досліди за допомогою клавіатури і впиши пропущені слова.

Натисни _____, щоб надрукувати одну велику літеру.

Натисни _____, щоб надрукувати всі великі літери.

Натисни _____, щоб видалити символи ліворуч від курсора.

Натисни _____, щоб видалити символи праворуч від курсора.

Натисни _____, щоб перейти на початок наступного рядка.

Підказка: Delete, Enter, Caps Lock, Backspace, Shift.

Кінець безкоштовного уривку. Щоби читати далі, придбайте, будь ласка, повну версію книги.