

abc

Zasmakuj w CorelDRAW...
i poznaj możliwości grafiki wektorowej!

- Rysunek wektorowy, czyli jak poruszać się w programie CorelDRAW
- Tabele i obiekty, czyli jak stosować w projekcie różne typy danych
- Dokonywanie zmian, czyli jak wprowadzać w życie zasady edycji

Roland Zimek

CorelDRAW X6 PL



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

