

Poznaj możliwości ActionScript 3.0
i zaprojektuj dynamiczne oraz atrakcyjne
strony internetowe

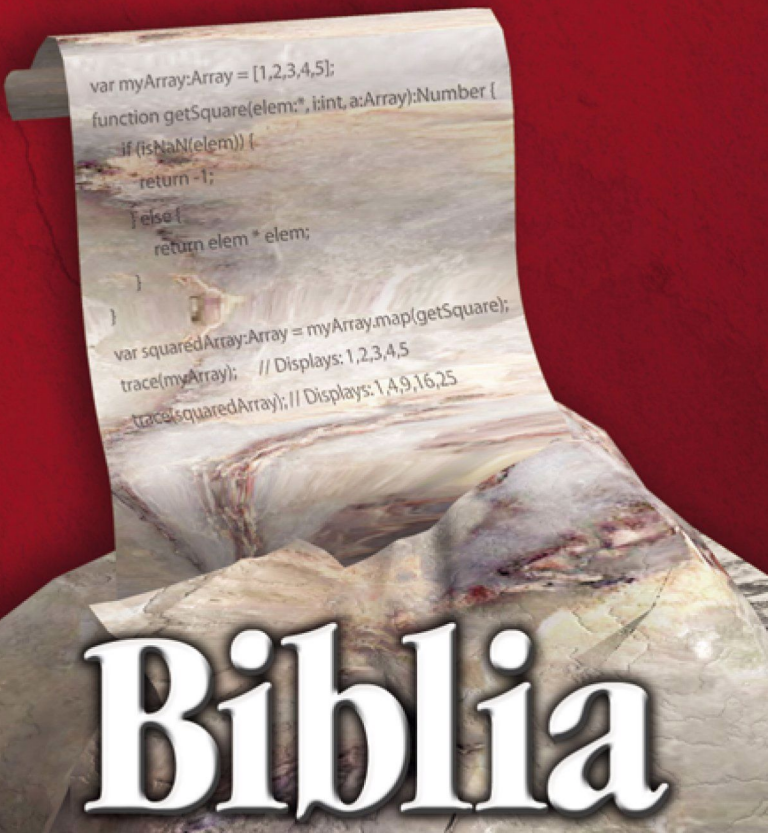
Roger Braunstein, Mims H. Wright, Joshua J. Noble

ActionScript 3.0

Jak pracować
z XML?

Jak stworzyć
aplikację odporną
na błędy?

Jak wzbogacić
program dźwiękiem
i animacją?



```
var myArray:Array = [1,2,3,4,5];  
function getSquare(elem:String, i:int, a:Array):Number {  
    if (isNaN(elem)) {  
        return -1;  
    } else {  
        return elem * elem;  
    }  
}  
  
var squaredArray:Array = myArray.map(getSquare);  
trace(myArray); // Displays: 1,2,3,4,5  
trace(squaredArray); // Displays: 1,4,9,16,25
```



Biblia

Wiedza obiecana

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

