

PIOTR CHLIPALSKI

Blender

ARCHITEKTURA I PROJEKTOWANIE

Poznaj podstawy środowiska
Blender i najważniejsze narzędzia

Naucz się modelować obiekty 3D
oraz ustawiać kamery i światła

Odkryj możliwości renderowania
scen i wykorzystania materiałów



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

