



BLENDER

Mistrzowskie animacje 3D

Wyjdź poza standardową wiedzę i poznaj sekretne możliwości Blendera

- Jak stosować sprytnie metody szybkiego zaznaczania czy grupowania elementów 3D i manipulowania nimi?
- Jak komponować wideoklipy przy użyciu węzłów?
- Jak tworzyć efekty specjalne za pomocą tekstur?



Tony Mullen

Zawiera CD-ROM



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

