

PIOTR CHLIPALSKI

Blender 2.69

ARCHITEKTURA I PROJEKTOWANIE

Podstawy modelowania 3D

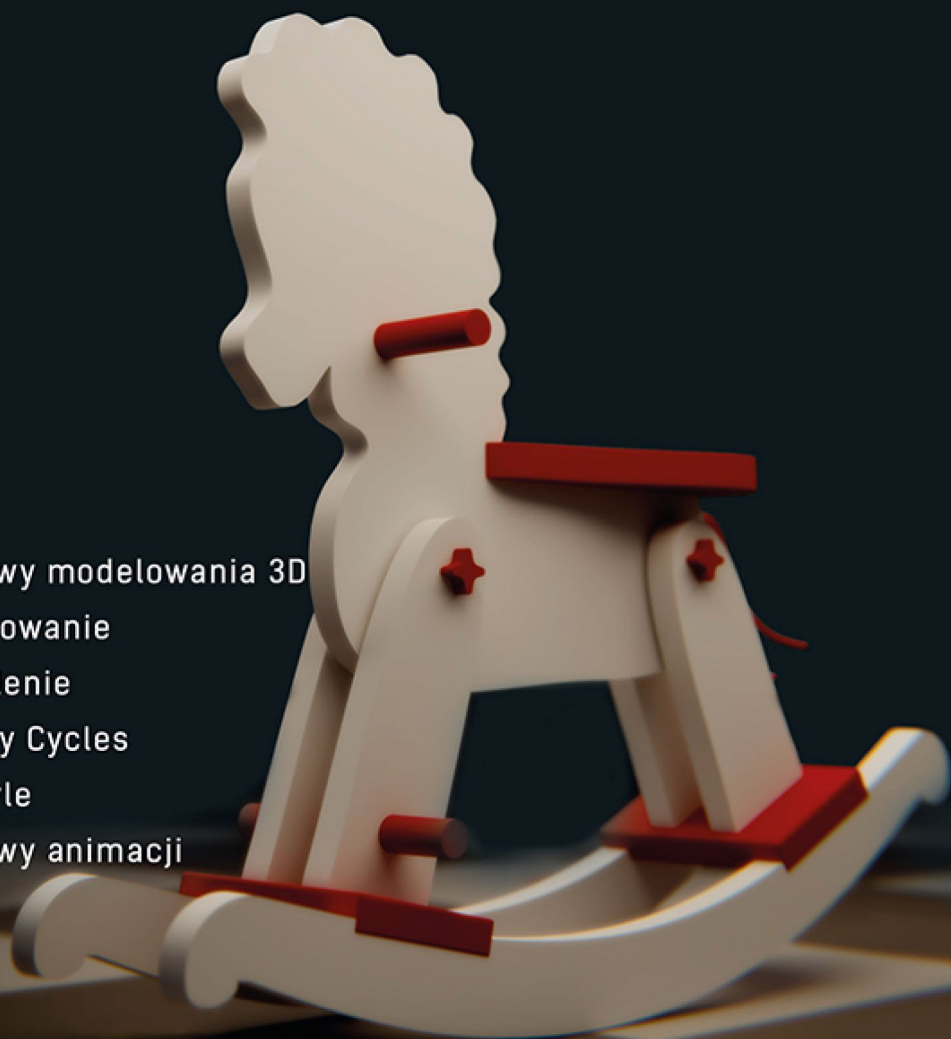
Teksturowanie

Oświetlenie

Rendery Cycles

Freestyle

Podstawy animacji



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

