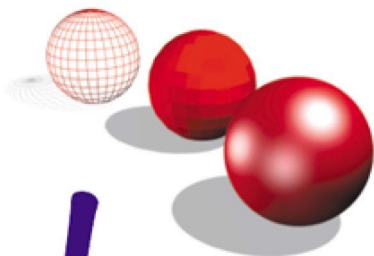




Podstawy modelowania

Blender



**Praktyczne wprowadzenie do modelowania
w programie Blender**

Chcesz nauczyć się budować trójwymiarowe modele?

Chcesz szybko poznać jedną z najpopularniejszych
aplikacji do modelowania?

Chcesz zrobić pierwszy krok w kierunku kariery grafika
obiektów trójwymiarowych?



Zawiera CD

Bogdan Bociek



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

