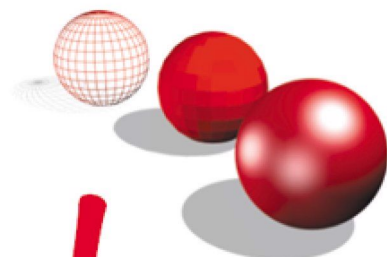




Praktyczne projekty



Blender

Podręcznik pokazujący działanie programu i jego zaawansowane funkcje na przykładzie budowania projektu czołgu M1A2 Abrams

Od planowania, modelowania
oraz teksturowania
do animacji i renderingu

Poznaj tajniki Blendera i twórz wyjątkowe projekty w technologii 3D

Jak wykonywać renderry statyczne?

Jak przygotować bazę modelu?

Jak wykorzystać skrypty języka Python?

Jarosław Kolmaga



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

