

Twoja przepustka do świata C#!

Wydanie III

Ruszyć głową! C#

**Doskonały podręcznik
do nauki praktycznego
programowania
w C#, XAML i .NET**

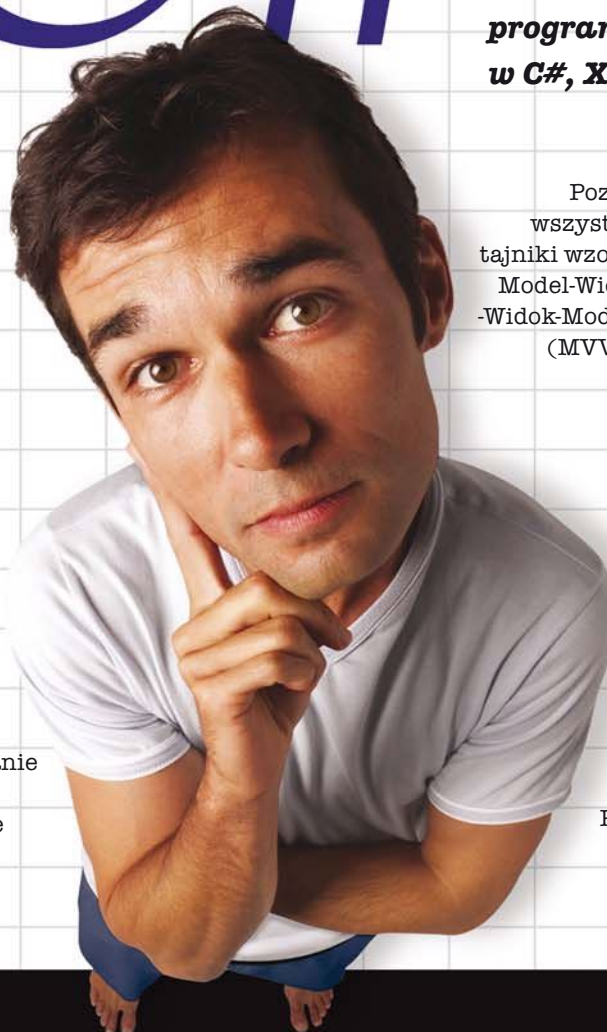


Zarządzaj swoimi
obiektami dzięki
wykorzystaniu
abstrakcji
i dziedziczenia

Napisz w pełni
funkcjonalną,
staromodną,
grę wideo



Dowiedz się, w jaki
sposób programowanie
asynchroniczne
pozwoło Krystynie
spełnić wymagania
klientów



Poznaj
wszystkie
tajniki wzorca
Model-Widok
-Widok-Modelu
(MVVM)



Przekonaj się, jak Janek
zastosował kolekcje
i LINQ, by ujarzmić
niesforą kolekcję
komiksów

O'REILLY®

Jennifer Greene, Andrew Stellman



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

