

Joanna Pasek

ĆWICZENIA

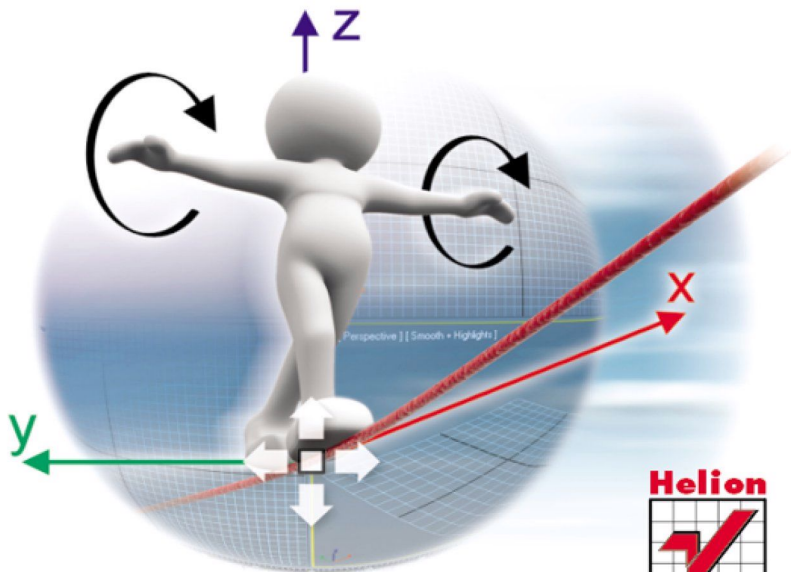


PRAKTYCZNE

3ds Max 2012

Bądź kreatorem – zbuduj swój świat i wpraw go w ruch!

- Postać** – kto zostanie bohaterem Twojego przedstawienia?
- Scenografia** – w jakiej przestrzeni umieścisz wykreowaną postać?
- Ożywianie** – jak tchnąć ducha w nieruchomą figurę?



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

