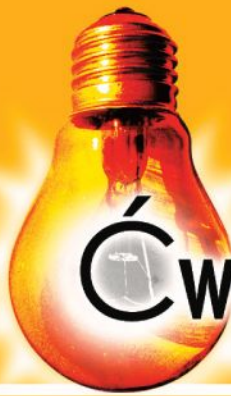


Wydanie II

Poznaj podstawowe zasady programowania
Naucz się tworzyć algorytmy
Wykorzystaj możliwości środowiska programistycznego
Napisz własne programy

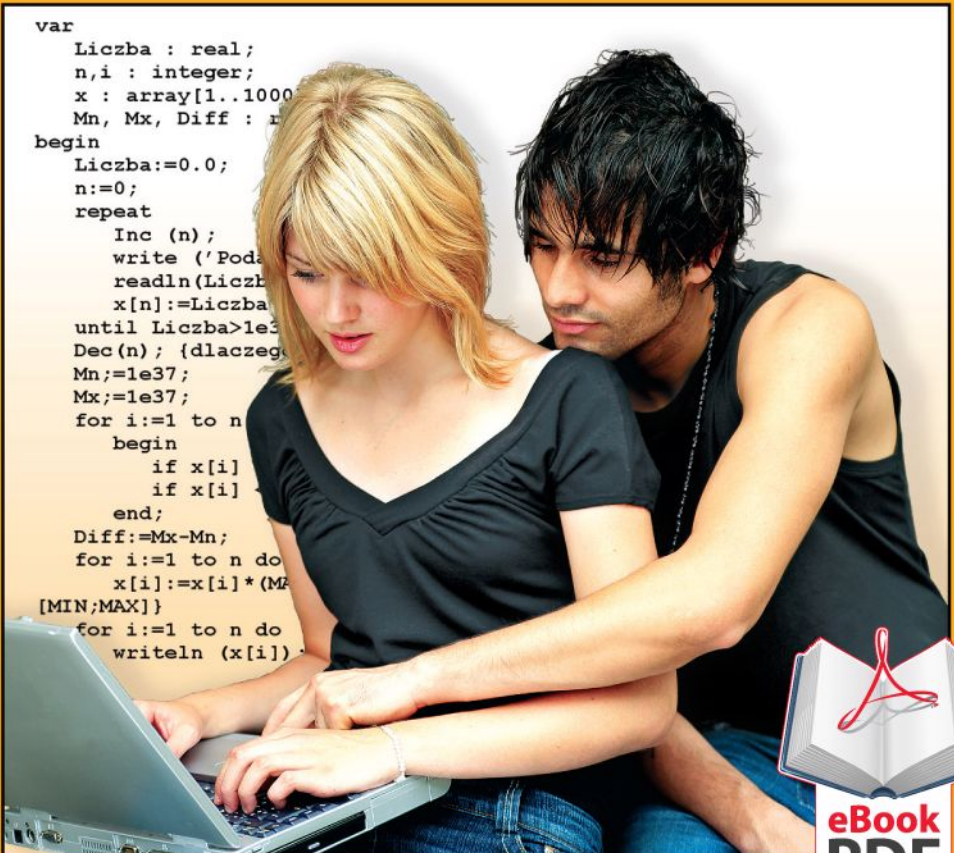


Ćwiczenia praktyczne

Turbo Pascal

Andrzej Kierzkowski

```
var
  Liczba : real;
  n,i : integer;
  x : array[1..1000];
  Mn, Mx, Diff : real;
begin
  Liczba:=0.0;
  n:=0;
  repeat
    Inc (n);
    write ('Podaj liczbę: ');
    readln(Liczba);
    x[n]:=Liczba;
  until Liczba>1e37;
  Dec(n); {dlaczego?}
  Mn:=1e37;
  Mx:=1e37;
  for i:=1 to n do
  begin
    if x[i]>Mx then
      Mx:=x[i];
    end;
  Diff:=Mx-Mn;
  for i:=1 to n do
    x[i]:=x[i]*(Mn-Diff*[MIN;MAX]);
  for i:=1 to n do
    writeln (x[i]);
```



Helion



eBook
PDF

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

