

INVENTOR

Podstawy projektowania



Spraw, by Inventor nie miał przed Tobą tajemnic

- Poznaj najnowsze środowisko do projektowania przestrzennego
- Naucz się tworzyć szkice 2D i modelować w trzech wymiarach
- Opanuj narzędzia do tworzenia zespołów i techniki ich prezentacji



Helion

Bogdan Noga

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

