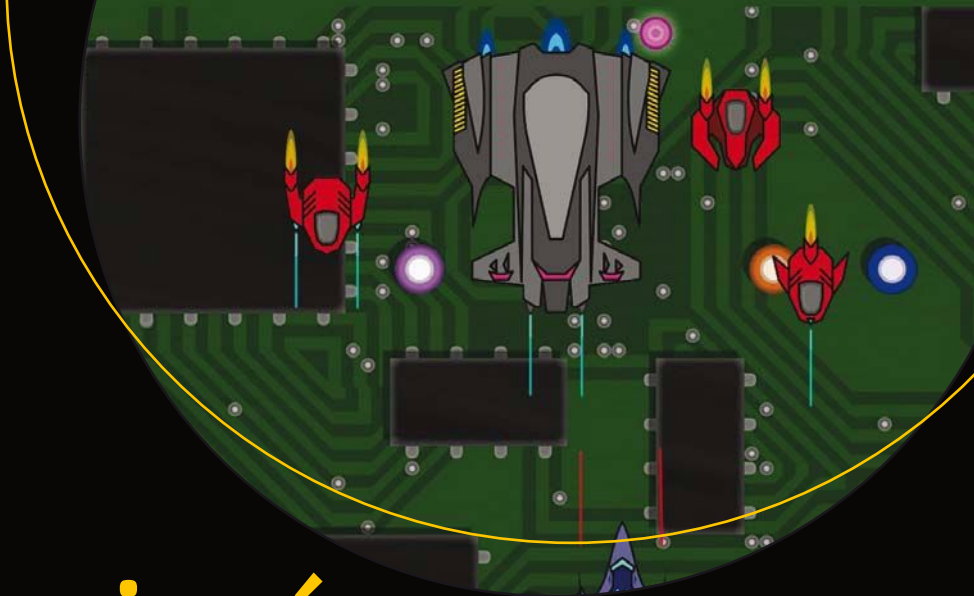




Jak pisać świetne gry 2D w Unity

Niezależne programowanie
w języku C#

Jared Halpern

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

