

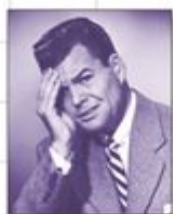
Jeśli chcesz poznać Javę, nie szukaj dalej – oto pierwsza książka techniczna z graficznym interfejsem użytkownika!

Wydanie II. Obejmuje Javę 5.0

Rusz głową! Java



Dowiedz się, jak wątki mogą
poprawić Twoje życie



Uniknij zawstydzających
błędów obiektowych

Sprawdź swój umysł
na 42 zagadkach



Pomóż mózgowi utrwalić
zagadnienia związane z Javą



Poigrzaj w biblioteczkę Javy



Twórz atrakcyjne i użyteczne
interfejsy graficzne aplikacji

O'REILLY®

Kathy Sierra, Bert Bates



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

