



Animacja 3D od podstaw

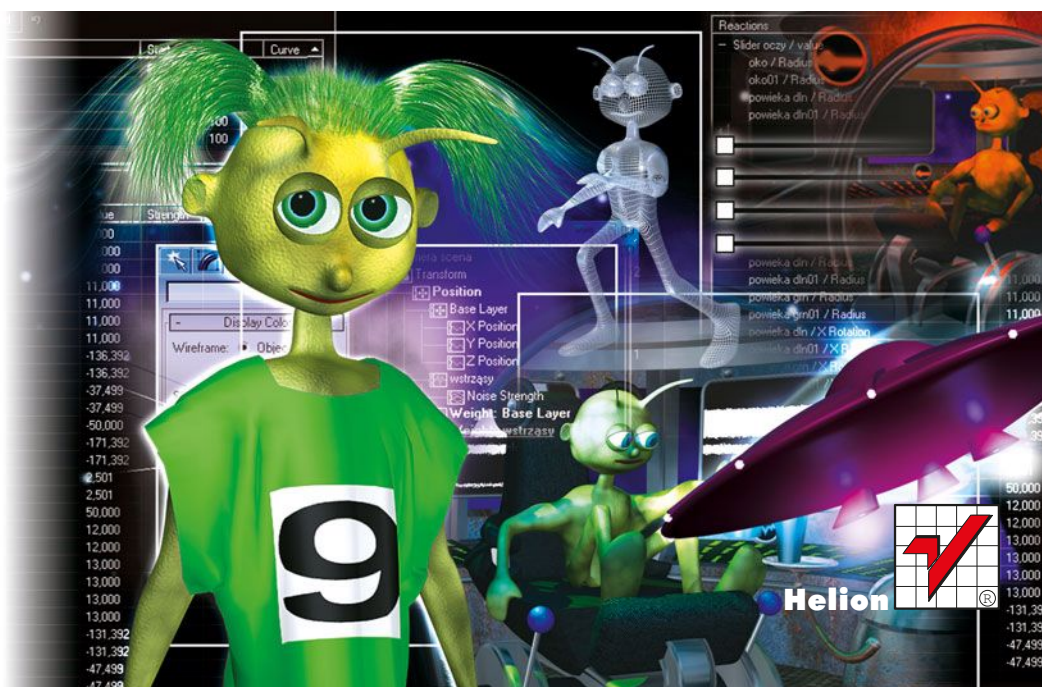


3ds max 9

Profesjonalne przygotowanie do tworzenia grafiki i animacji w programie 3ds max 9

- ▶ Szybka nauka podstaw tworzenia i modelowania obiektów 3D
- ▶ Kreowanie postaci i projektowanie przestrzeni
- ▶ Wykorzystanie oświetlenia i innych efektów w filmie animowanym

Joanna Pasek



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

