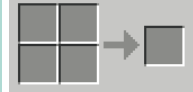


### CRAFTING

W praktyce crafting polega na zamianie jednego lub kilku przedmiotów/materiałów w inną rzecz. Na przykład zmieniamy drewno w deski albo deski i kamień w proste narzędzia. Każdy z przedmiotów ma inne przeznaczenie i jest tworzony w inny sposób. Warto też pamiętać o tym, że niektóre przedmioty (broń i narzędzia) mogą zostać wytworzone w różnych wersjach w zależności od tego, jakich materiałów użyjemy. Na przykład kilof może być drewniany, kamienny lub żelazny. Crafting to esencja gry i jeden z głównych celów stawianych przed graczem.

#### Konstruowanie



#### Panel do craftingu 2x2

Podstawowy panel dostępny po rozpoczęciu rozgrywki. Wywołuje się go za pomocą klawisza E. Panel ten służy do wytworzenia podstawowych przedmiotów oraz do budowy stołu rzemieślniczego o wymiarach 3x3 pola.

#### Panel do craftingu 3x3

Panel do craftingu o wymiarach 3x3 pola nie jest dostępny w chwili rozpoczęcia rozgrywki i należy go wytworzyć samodzielnie za pomocą panelu o wymiarach 2x2 pola, wykorzystując do tego deski. Przepis na panel o wymiarach 3x3 znajdziesz w opisie stołu rzemieślniczego. Aby otworzyć panel 3x3 pola, należy ustawić stół rzemieślniczy na ziemi, wskazując go kursorem myszy i kliknąć prawym przyciskiem.

### Podstawy

#### Konstruowanie



#### Deski

Materiały:  
1 x blok drewna

**Uwagi:**  
Można użyć dowolnego drewna: brzoźowego, dębowego, sosnowego, tropikalnego, akacjowego, ciemnego dębu.

#### Konstruowanie



#### Patyki

Materiały:  
2 x blok desek

**Uwagi:**  
Można użyć dowolnych desek wykonanych z drewna brzoźowego, dębowego, sosnowego, tropikalnego, akacjowego, ciemnego dębu.

#### Konstruowanie



#### Stół rzemieślniczy (stół do craftingu 3x3 pola)

Materiały:  
4 x blok desek

**Uwagi:**  
Raz ustawiony stół możemy rozbić, trafi on do ekwipunku i będziemy mogli go wykorzystać ponownie.

### Narzędzia

#### Konstruowanie



#### Kilof

Materiały:  
2 x patyk, 3 x dębowa deska lub bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diamenty

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia kilof ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Kompas

Materiały:  
4 x sztabka żelaza, 1 x pył czerwonego kamienia

**Uwagi:**  
Igła kompasu pokazuje miejsce, w którym gracz się odrodzi w przypadku śmierci. Kompas nie działa w Netherze i Kresie.

#### Konstruowanie



#### Kowadło

Materiały:  
3 x blok żelaza, 3 x sztabka żelaza

#### Konstruowanie



#### Krzesiwo

Materiały:  
1 x sztabka żelaza, 1 x krzemień

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia krzesiwa ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Łopata

Materiały:  
2 x patyk, 1 x dębowa deska lub bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diamenty

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia łopaty ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Mapa

Materiały:  
1 x kompas, 8 x papier

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia mapy ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Motyka

Materiały:  
2 x patyk, 2 x dębowa deska lub bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diamenty

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia motyki ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Nożyce

Materiały:  
2 x sztabka żelaza

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia nożyc ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Siekiera

Materiały:  
2 x patyk, 3 x dębowa deska lub bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diamenty

**Uwagi:**  
W zależności od materiałów użytych do wytworzenia siekiera ma różną wytrzymałość, pozwala na wydobywanie różnych rodzajów materiałów oraz wpływa na szybkość wydobywania.

#### Konstruowanie



#### Skrzynia

Materiały:  
8 x deski

**Uwagi:**  
Skrzynia służy do przechowywania przedmiotów i bloków. Pojemność skrzyni to 27 grup przedmiotów. Możemy połączyć dwie skrzynie ze sobą (ustawiając je obok siebie). Podwójna skrzynia ma dwa razy większą pojemność.

#### Konstruowanie



#### Wędk

Materiały:  
3 x patyk, 2 x nić

#### Konstruowanie



#### Konstruowanie



#### Wiadro

Materiały:  
3 x sztabka żelaza

#### Zegar

Materiały:  
4 x sztabka złota, 1 x pył czerwonego kamienia

**Uwagi:**  
Określa porę dnia. Przydaje się w podziemiach (z wyjątkiem Kresu i Netheru).

### Broń i zbroja

#### Konstruowanie



#### Buty

Materiały:  
7 x skóra lub sztabka żelaza, sztabka złota, diament

**Uwagi:**  
W zależności od użytego materiału buty mają inne właściwości i lepiej lub gorzej chronią przed obrażeniami. Najmniej wytrzymałe są buty ze skóry, potem z żelaza, złota. Najlepsze są buty wykonane z diamentu. Pełny pancerz — hełm, napierśnik, nogawice i buty — gwarantuje maksymalną ochronę. Warto pamiętać o tym, że każdy z elementów pancerza może być wykonany z innego materiału.

#### Konstruowanie



#### Hełm

Materiały:  
5 x skóra lub sztabka żelaza, sztabka złota, diament

**Uwagi:**  
W zależności od użytego materiału hełm ma inne właściwości i lepiej lub gorzej chroni przed obrażeniami. Najmniej wytrzymały jest hełm ze skóry, potem z żelaza, złota. Najlepszy jest hełm wykonany z diamentu. Pełny pancerz — hełm, napierśnik, nogawice i buty — gwarantuje maksymalną ochronę. Warto pamiętać o tym, że każdy z elementów pancerza może być wykonany z innego materiału.

#### Konstruowanie



#### Łuk

Materiały:  
3 x patyk, 3 x nić

#### Konstruowanie



#### Miecz

Materiały:  
1 x patyk, 2 x dębowa deska lub bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diamenty

**Uwagi:**  
W zależności od użytego materiału (deski, bruk, sztabki żelaza, sztabki złota, diament) miecz będzie mieć różną wytrzymałość oraz pozwoli na skuteczniejszą lub mniej skuteczną walkę z różnymi biotami.

#### Konstruowanie



#### Napierśnik

Materiały:  
8 x skóra lub sztabka żelaza, sztabka złota, diament

**Uwagi:**  
W zależności od użytego materiału napierśnik ma inne właściwości i lepiej lub gorzej chroni przed obrażeniami. Najmniej wytrzymały jest napierśnik ze skóry, potem z żelaza, złota. Najlepszy jest napierśnik wykonany z diamentu. Pełny pancerz — hełm, napierśnik, nogawice i buty — gwarantuje maksymalną ochronę. Warto pamiętać o tym, że każdy z elementów pancerza może być wykonany z innego materiału.

#### Konstruowanie



#### Nogawice

Materiały:  
7 x skóra lub sztabka żelaza, sztabka złota, diament

**Uwagi:**  
W zależności od użytego materiału nogawice mają inne właściwości i lepiej lub gorzej chronią przed obrażeniami. Najmniej wytrzymałe są nogawice ze skóry, potem z żelaza, złota. Najlepsze są te wykonane z diamentu. Pełny pancerz — hełm, napierśnik, nogawice i buty — gwarantuje maksymalną ochronę. Warto pamiętać o tym, że każdy z elementów pancerza może być wykonany z innego materiału.

#### Konstruowanie



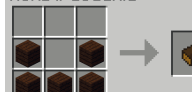
#### Strzały

Materiały:  
1 x krzemień, 1 x patyk, 1 x pióro

**Uwagi:**  
Z jednego craftingu uzyskujemy cztery strzały.

### Środki transportu

#### Konstruowanie



#### Łódka

Materiały:  
5 x ciemne dębowa deski lub deski dębowa, akacjowa, brzoźowa, świerkowe oraz z tropikalnego drewna

#### Konstruowanie



#### Tor aktywujący

Materiały:  
6 x sztabka żelaza, 2 x patyk, 1 x czerwona pochodnia

**Uwagi:**  
Czerwoną pochodnię uzyskujemy z połączenia 1 patyka i pyłu czerwonego kamienia. W jednym procesie craftingu otrzymujemy sześć kawałków toru.

#### Konstruowanie



#### Tory

Materiały:  
6 x sztabka żelaza, 1 x patyk

**Uwagi:**  
W jednym procesie craftingu otrzymujemy szesnast kawałków toru.

*Dalsza część książki dostępna w wersji  
pełnej.*

