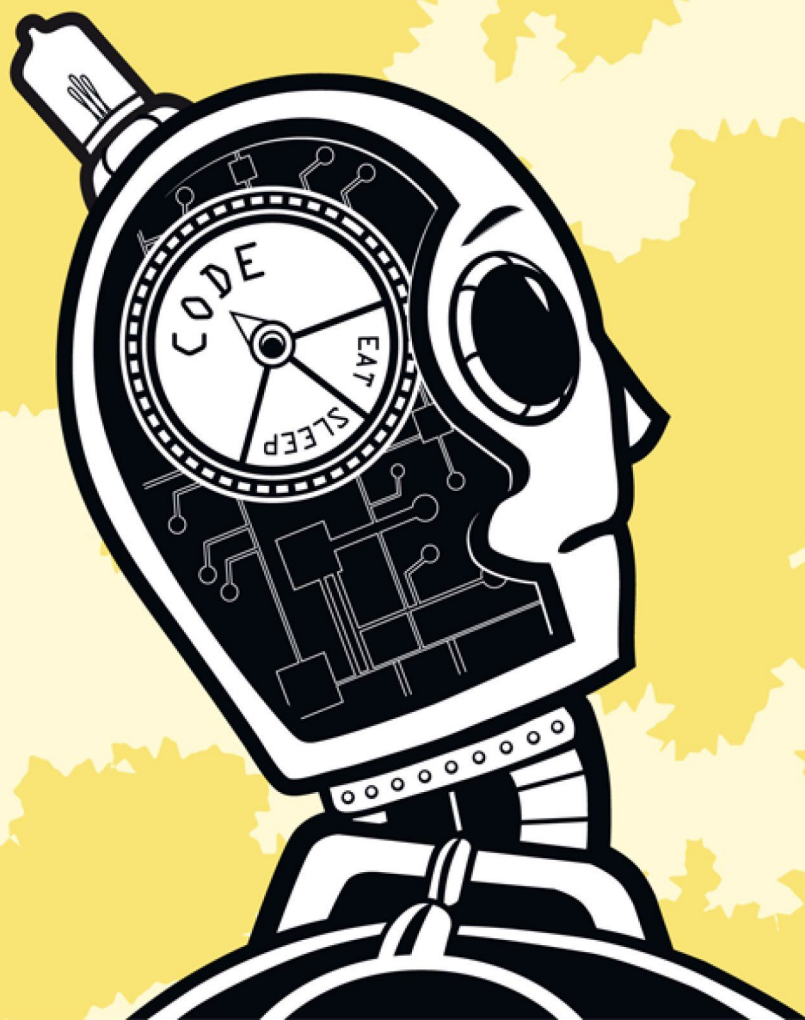


MYŚL JAK PROGRAMISTA

TECHNIKI KREATYWNEGO
ROZWIĄZYWANIA PROBLEMÓW

V. ANTON SPRAUL



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

