

**Praktyczny podręcznik
tworzenia aplikacji
na systemy
iOS i Mac OS X!**

▼
*Techniki definiowania klas i sposoby
wysyłania komunikatów do obiektów*

▼
*Praca z typami danych, pętlami,
klasami i obiektami*

▼
*Korzystanie z bibliotek Foundation
oraz Cocoa i Cocoa Touch*



Wydanie III

Objective-C

Vademecum profesjonalisty



ADDISON-WESLEY

Stephen G. Kochan

Helion



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

