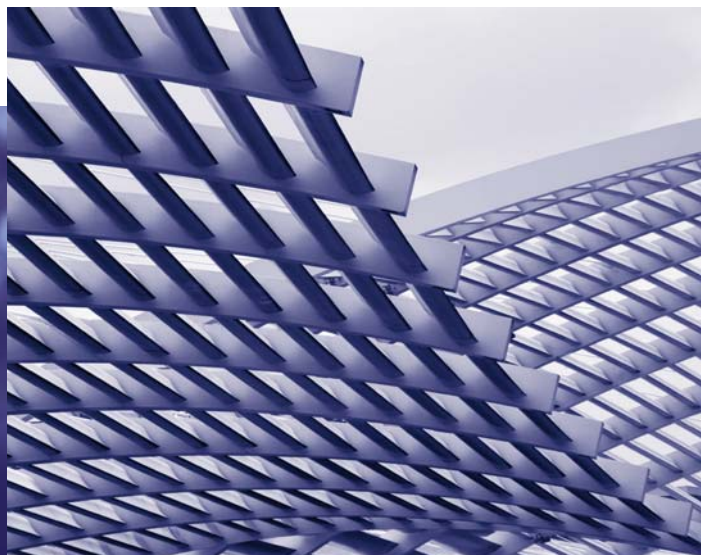


PROGRAMOWANIE ZORIENTOWANE OBIEKTOWO

WZORCE PROJEKTOWE

WYDANIE II



ALAN SHALLOWAY
JAMES R. TROTT

Zmień podejście do programowania — zastosuj wzorce projektowe!

- Skorzystaj z metod modelowania obiektowego w języku UML
- Poznaj różne typy wzorców projektowych
- Wykorzystaj wzorce projektowe w swoich programach

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

