

RS 232C

try {
Stack<int> intStack;
Stack<Float> floatStack;

// manipulate int stack
intStack.push(42);
intStack.push(7);

// manipulate float stack
floatStack.push(3.14);
floatStack.push(2.718);
}

```
// stack of ints
// stack of floats
```

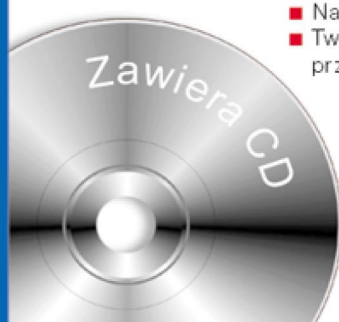
```
// assign floatStack
// print contents of floatStack
std::cout << "floatStack: ";
std::cout << endl;
std::cout << "floatStack: ";
std::cout << endl;
```

```
catch (std::exception& e) {
    std::cerr << "Error: " << e.what() << endl;
    return EXIT_FAILURE;
}
```

Wydanie III

Wydanie III

- Poznaj standard RS 232C
- Naucz się korzystać z interfejsu RS 232C w systemie Windows
- Twórz oprogramowanie sterujące urządzeniami podłączanymi przez port szeregowy



Andrzej Daniluk



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

