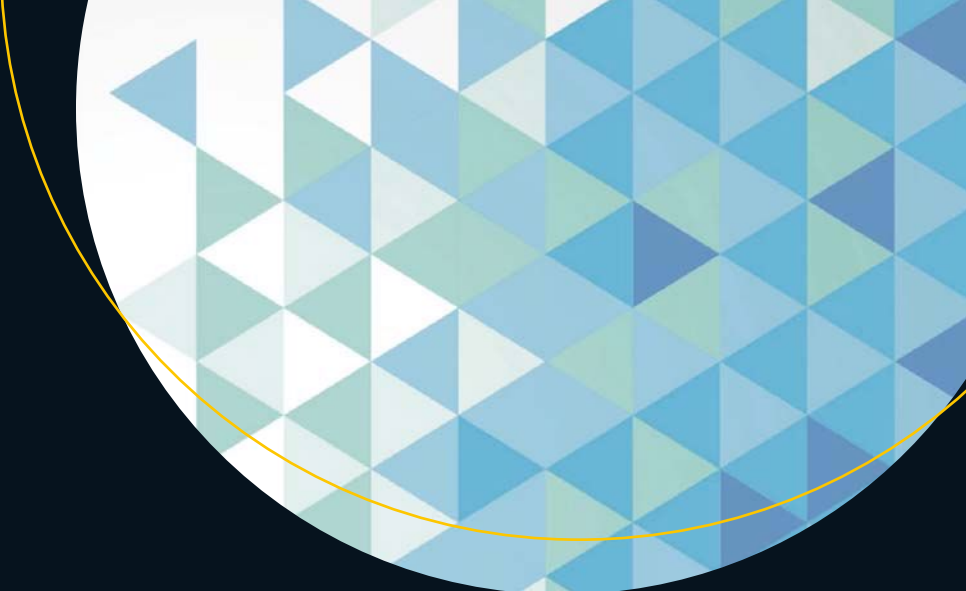




Stosowanie wzorców projektowych w C++

Kod wielokrotnego wykorzystania
w programowaniu
zorientowanym obiektowo

Dmitri Nesteruk

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

