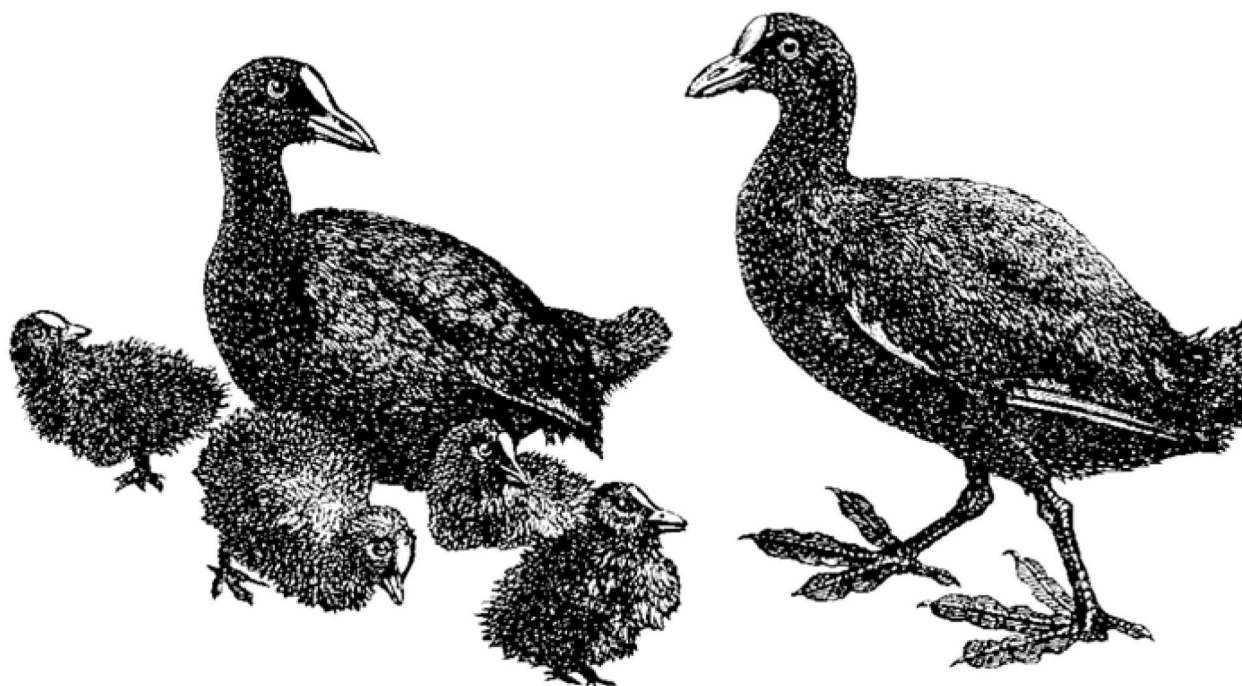


Opublikuj własną grę w serwisie Facebook!

Tworzenie

izometrycznych gier społecznościowych

w HTML5, CSS3 i JavaScript



HELION

O'REILLY®

Mario Andres Pagella

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

