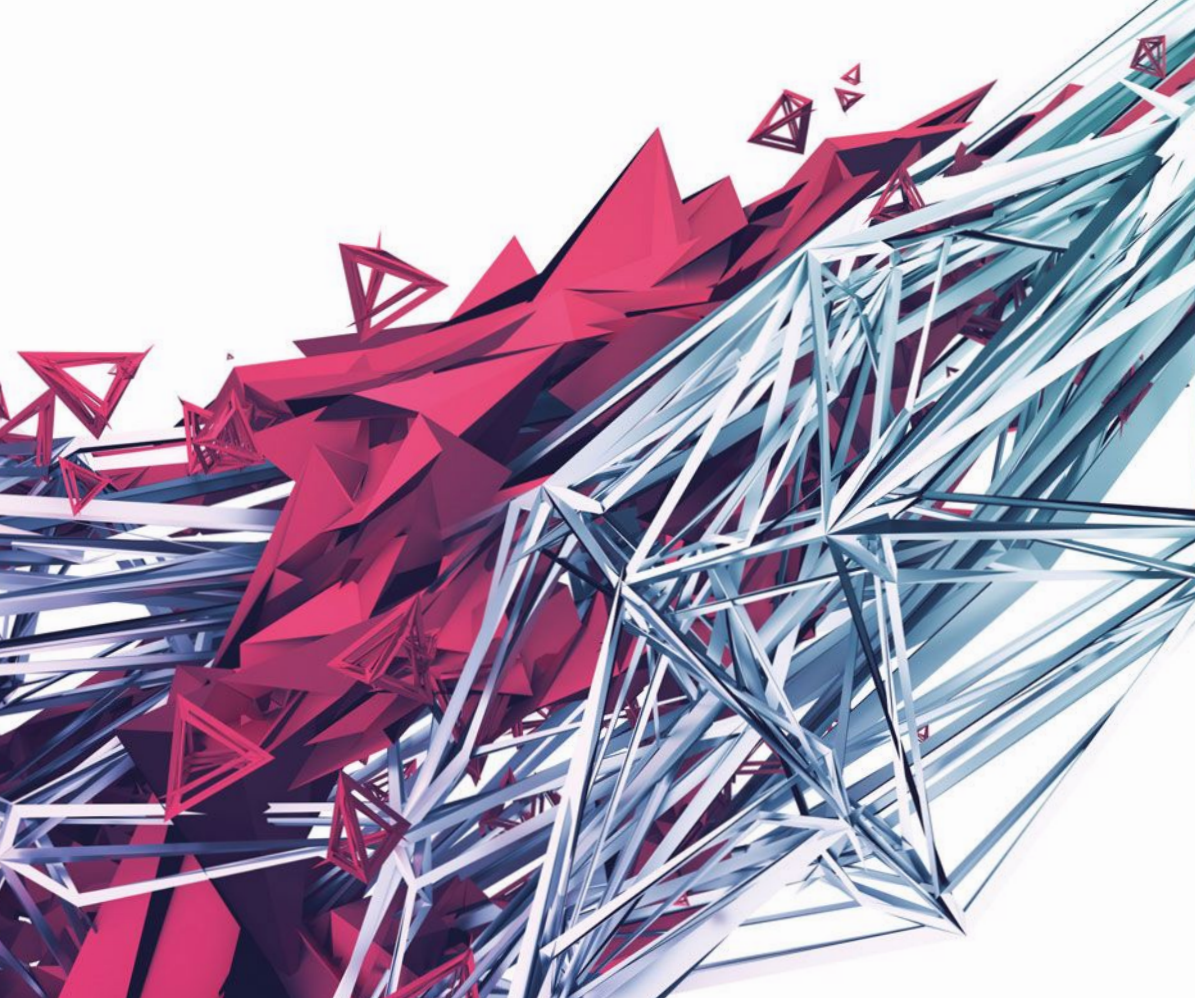




Aram Cookson, Ryan DowlingSoka, Clinton Crumpler

Unreal Engine

w 24 godziny

Nauka tworzenia gier

SAMS

Helion 

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

