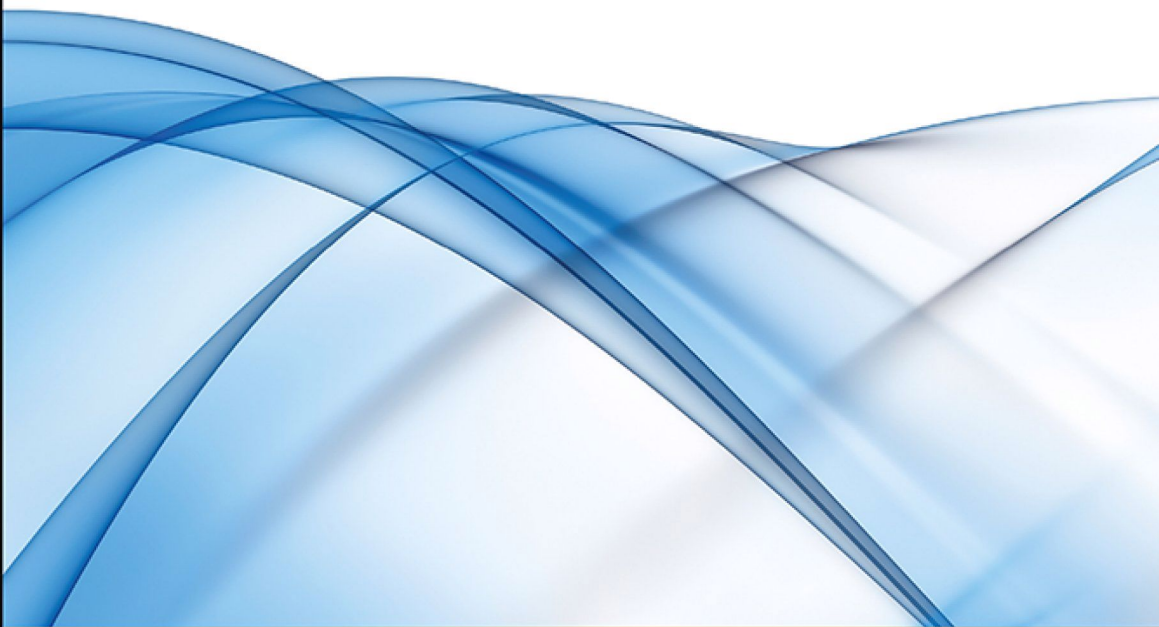




Technologia i rozwiązania

Unreal Engine

Nauka pisania gier dla kreatywnych



Joanna Lee

[PACKT] open source*
PUBLISHING community experience distilled

*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

