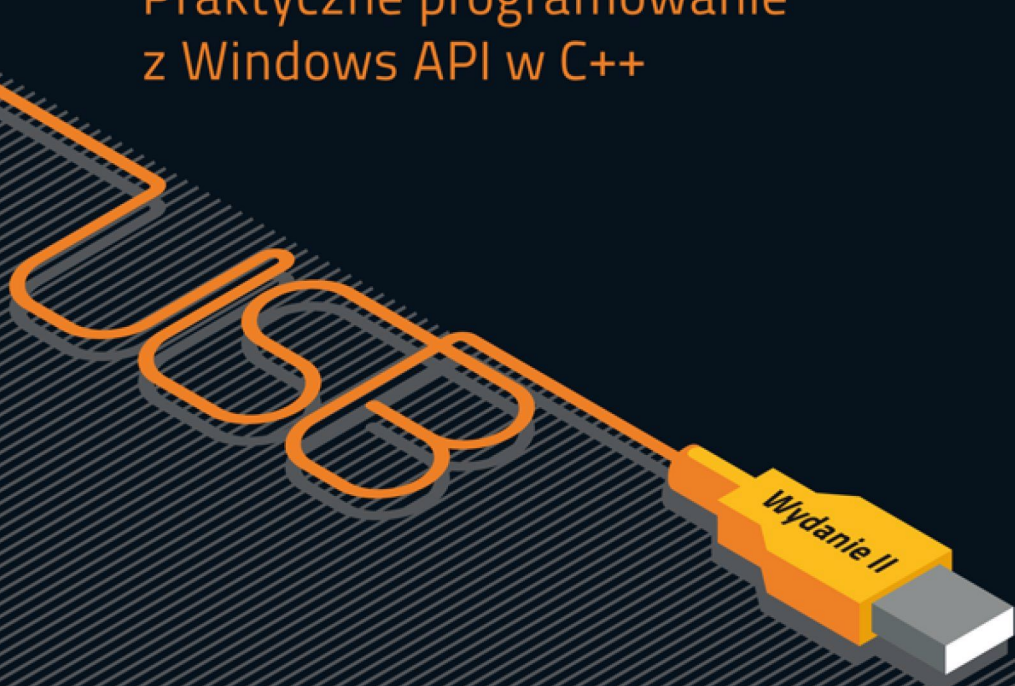


Andrzej Daniluk

USB

Praktyczne programowanie
z Windows API w C++



USB dobre na wszystko — wykorzystaj jego moc!

- Standardy USB 2.0 i 3.0 oraz połączone urządzenia, czyli sprzętowa podstawa transmisji danych
- Transmisja danych w standardzie USB, czyli komunikacja i współdzielenie zasobów systemowych różnych urządzeń
- Biblioteki i programy wielowątkowe, czyli szczegółowe aspekty programowania transmisji danych w USB



*Dalsza część książki dostępna w wersji
pełnej.*

